**湖南体育职业学院单独招生考试**

**电子竞技运营与管理专业测试标准**

本测试标准总分为100分，共分为三个部分，第一部分为计算机基础能力考核（30分）；第二部分为体能考核（20分）；第三部分为电子竞技专项能力考核（50分）。

**第一部分 计算机操作能力考核（30分）**

该项目限时20分钟。

操作步骤及分值：

（1）将桌面上中名为“考试文件”的word文件重新命名为单招考试+姓名+考号。例如“单招考试+张三+60”。（3分）

（2）将“考试”文件夹中Word试题文件打开，将倒数第二行文字剪切、粘贴至第一行；（3分）

（3）给文章加上标题“沁园春·长沙--毛泽东”,与正文之间空二行，居中，宋体二号加粗；（6分）

（4）把全段落文字设置两端对齐，小四号，黑体，行距设成固定值30磅；（8分）

（5）在第三段的开头插入一特殊符号“★”；（3分）

（6）设置页眉，输入自己的名字+考号，右对齐并保存该文件；（5分）

（7）通过桌面右下角的系统提交刚刚操作过的文件（注意要关闭该文件后才能够上传上去），上传后请举手示意监考员。（2分）

**第二级部分 体能考核（20分）**

一、测试工作要求

1、测试项目：800米跑（女）/1000米跑（男），

2、组织集合：为了更好地完成测试工作，测试前半小时自行进行准备活动，于测试第五分钟到达指定地点集合完毕，学生需穿运动服、运动鞋，携带本人身份证、准考证，各监考老师核实本人身份后方可测试。室外测试之前需签署《湖南体育职业学院体育运营与管理专业单招考试》测试告知书，否则不予其参加本次测试。

3、数据上报：测试结束按照规定格式将测试结果采入测试信息模板中，并在规定上报数据的日期前上报数据。

4、评分标准

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **等级** | **单项****得分** | **1000米跑****（男）** | **800米跑****（女）** | **等级** | **单项得分** | **1000米跑（男）** | **800米跑（女）** |
| **优秀** | 20 | 3.17 | 3.18 | **及格** | 9 | 4.17 | 4.19 |
| 19 | 3.22 | 3.24 | 8 | 4.22 | 4.24 |
| 18 | 3.27 | 3.30 | 7 | 4.27 | 4.29 |
| **良好** | 17 | 3.34 | 3.37 | 6 | 4.32 | 4.34 |
| 16 | 3.42 | 3.44 | **不及格** | 5 | 4.52 | 4.44 |
| **及格** | 15 | 3.47 | 3.49 | 4 | 5.12 | 4.54 |
| 14 | 3.52 | 3.54 | 3 | 5.32 | 5.04 |
| 13 | 3.57 | 3.59 | 2 | 5,52 | 5.14 |
| 12 | 4.02 | 4.04 | 1 | 6.12 | 5.24 |
| 11 | 4.07 | 4.09 |  |
| 10 | 4.12 | 4.14 |

**第三部分：电子竞技专项能力考核（50分）**

选择项目：在MOBA（多人在线竞技类项目），SPG（虚拟运动类项目），CAG（卡牌类项目）和STG（射击类项目）中选择一个大类，然后根据MOBA(英雄联盟端游或王者荣耀)、SPG（FC online或者NBA2Kol2）、CAG（云顶之弈）和STG（CSGO2）这几个类别的项目中进行一把排位、

限时60分钟以内。

任务要求：完成一把所选项目的排位对局。

评分标准见下表：

MOBA项目单招成绩评分表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项 目** | **分 值** | **标 准** |
| **基本能力** | 20 | 1.项目基本操作（对线博弈/走位），10分2.项目基本运营（经济获取度/视野控制度），5分3.整体竞赛节奏，5分 |
| **战术意识** | 15 | 1.团战能力（进场时机/输出位置/参团率），5分2.团队贡献度（造成伤害百分比/坦克承伤百分比），5分3.战术预知（对位英雄/团队阵容），5分 |
| **综合数据** | 10 | 1.历史排位赛数据，4分2.考试对局的KDA值(K+A)/D，视野，补刀等数据，4分3.排位胜负关系，2分 |
| **突出操作** | 5 | 在项目对战过程中，出现改变局势的操作，5分 |

STG项目单招成绩评分表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项 目** | **分 值** | **标 准** |
| **基本能力** | 20 | 1.项目基础控枪（瞄准/拉枪/对枪），10分2.项目身法走位，5分3.整体竞技节奏，5分 |
| **战术意识** | 15 | 1.作战素质（进攻走位/防守站位），5分2.攻防转换策略（攻点/守包/支援），5分3.战术交流（报点），5分 |
| **综合数据** | 10 | 1.排位赛数据，4分2.KDA值(K+A)/D，4分3.排位胜负关系，2分 |
| **突出操作** | 5 | 在项目对战过程中，出现改变局势的操作，5分 |

CAG项目单招成绩评分表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项 目** | **分 值** | **标 准** |
| **基本能力** | 20 | 1.项目基本操作（快捷键的使用：D/W/E），10分2.项目棋牌摆放，5分3.整体竞技节奏，5分 |
| **战术意识** | 15 | 1.前期过度阵容的使用（该版本的强力单卡/阵容站位），5分2.战术变换策略（切屏观察：海克斯、阵容、装备、站位），5分3.成型阵容强度（最终成型阵容、装备的搭配和站位），5分 |
| **综合数据** | 10 | 1.排位赛排名，8分2.排位赛分段，7分 |
| **突出操作** | 5 | 在项目对战过程中，出现改变局势的操作，5分 |

SPG项目单招成绩评分表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项 目** | **分 值** | **标 准** |
| **基本能力** | 20 | 1.项目基本操作（传切/防守），10分2.项目基本运营（是否发挥球员的特色），5分3.整体竞赛节奏，5分 |
| **战术意识** | 15 | 1.进攻阵型选择和使用熟练度（传切配合/球员位置感），5分2.根据对方进攻阵型的防守选择，5分3.比赛中战术调整，5分 |
| **综合数据** | 10 | 1.排位赛数据，4分2.控球率/命中率，4分3.排位胜负关系，2分 |
| **突出操作** | 5 | 在项目对战过程中，出现改变局势的操作，5分 |

考试流程：

1、考生落座，核对身份及调试设备。

2、开始考核：介绍考生号、段位，展示主要排位赛数据，每项停留3秒。

3、开启一局排位赛，尽量不要移动设备或遮挡屏幕画面。

4、对战结束，展示赛后结算画面。

5、结束考核，考生离场。